

# NASCAR Clàssics

## Reglamento Técnico



### 1- MODELOS ADMITIDOS

Pueden participar en esta categoría coupés derivados de turismos USA fabricados hasta 1980 y participantes en competiciones de Nascar o Trans-Am.

### 2- CARROCERIA

**2.1- Escala:** 1/24 o 1/25. Vista desde arriba la carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche incluidas las ruedas, motor, transmisión y la guía.

**2.2.- Material:** plástico inyectado procedente de un kit de montaje

**2.3.- Piezas obligatorias:** es obligatorio utilizar el máximo de piezas exteriores de la maqueta para conseguir la máxima similitud al modelo real. Deben incluirse los cristales delanteros y posteriores transparentes originales del kit, y embellecedor final de escape, en material no metálico ni de papel. Se puede reforzar o reparar por el interior. En carrera las reparaciones se podrán hacer con cinta adhesiva.

**2.4.- Modificaciones permitidas:**

- Eliminar todos los elementos del interior del vano motor que queden cubiertos por el capó
- Rebajar el interior del paso de ruedas, sin modificar su forma exterior

**2.5.- Decoración:** libre mientras no atente contra las normas básicas de educación. Debe incluir al menos un dorsal a cada lado (preferentemente de 2 dígitos)

### 3.- INTERIOR

**3.1- Habitáculo:** formado por una bandeja rígida o semi-rígida, debe soportar los elementos interiores del vehículo e impedir por completo la visión del chasis o la mecánica desde el exterior. Debe incluir el tablero original de la maqueta en que se identifique el cuadro de instrumentos.

**3.2.- Piloto:** es obligatoria la figura del piloto a escala 1/24 (compuesto de tronco, extremidades superiores, cabeza y casco), respaldo del asiento, volante y palanca del cambio, todos ellos de plástico rígido o resina. Debe situarse a una altura lógica, en que el piloto sea visible a través de la ventanilla lateral y pintado de manera realista.

### 4.- CHASIS

**4.1.- Tipo y material:** libre. No puede sobresalir del perímetro de la carrocería. La placa-base no podrá tener ninguna ventana para el montaje del motor en offset.

**4.2.- Imanes:** prohibidos, excepto los del motor

**4.3.- Lastre:** se permiten contrapesos adicionales fijos, pero solo por la cara superior. No pueden sobresalir del contorno del chasis

**4.4.- Soportes de guía, carrocería, motor y ejes:** libres. El conjunto motor-eje posterior no puede tener ningún sistema de suspensión. El sistema de fijación de la carrocería a los soportes es libre.

**4.5.- Guía:** libre, única

**4.6.- Cables y trencillas:** libres

**4.7.- Tornillería y casquillos:** libres





## 5.- CONJUNTO MOTOPROPULSOR

- 5.1.- Motor:** de estricta serie Scaleauto **SC-15b Tech2**, de caja corta y **25.000 rpm**. Debe estar fijado al soporte mediante tornillos. El montaje en offset no está permitido.
- 5.2.- Transmisión:** mecánica, mediante engranaje de un piñón y una corona no cónicos, libres en material y fabricante. Está permitido soldar el piñón al eje motor.
- 5.3.- Ejes:** libres, de acero macizo. No se permiten semi-ejes, y no pueden sobresalir de la llanta. Se permite el uso de separadores.
- 5.4.- Rodamientos:** libres. Pueden ser asegurados con cola
- 5.5.- Sistemas de freno:** no están permitidos

## 6.- RUEDAS

### 6.1.- Generalidades:

- Las 4 ruedas deben tocar la pista
- Deben ser idénticas en dimensiones y diseño a ambos lados
- Deben girar solidariamente con el eje
- Deben incorporar insertos (tapacubos) rígidos
- Deben estar centradas en el paso de rueda (tolerancia  $\pm 0,5$  mm)
- El neumático debe ser negro y cubrir totalmente la circunferencia y anchura de la llanta
- El neumático no puede ser cónico ni tener dibujo en la banda de rodadura
- Pueden estar parcialmente ocultas por la carrocería en una vista lateral del vehículo
- El neumático debe estar seco a la entrada a parque cerrado

- 5.2.- Anteriores:** libres. Diámetro máximo llanta:  $\varnothing 17$  mm. Diámetro mínimo rueda completa:  $\varnothing 25$  mm (al inicio de carrera). Ancho mínimo: 6 mm, de los cuales al menos 6 mm deben tocar la pista. El neumático puede ser endurecido con barniz o cola
- 5.3.- Posteriores:** libres. Diámetro máximo llanta:  $\varnothing 17$  mm. Diámetro mínimo rueda completa:  $\varnothing 25$  mm (al inicio de carrera). Ancho máximo: 13 mm

## 6.- MEDIDAS Y PESOS

- 6.1.- Medidas:** las ruedas y la guía no pueden sobresalir de la carrocería. En ningún momento partes del vehículo podrán tocar la pista.
- Ancho máximo de ejes: 76 mm (sin contar los tapacubos)
  - Altura mínima a pista al inicio de la carrera: 2,0 mm (para todos los elementos del coche, salvo la corona)
- 6.2.- Pesos:** se considera la carrocería el conjunto formado por ésta con sus soportes y tornillería, habitáculo, decoración, apéndices aerodinámicos, etc.
- Carrocería: mínimo 65 g
  - Vehículo completo: mínimo 185 g

## 7.- GENERALIDADES

Todos los aspectos no contemplados específicamente en este reglamento técnico se consideran no permitidos. En caso de duda la decisión quedará a criterio del Director de Carrera.

La inscripción a la carrera significa la completa aceptación por parte del piloto del presente reglamento. Es responsabilidad del mismo presentar su vehículo de plena conformidad con lo que en él se especifica.

